



L'Ora del Codice

L'*Ora del Codice* è la modalità base di avviamento al *pensiero computazionale* consistente nello svolgimento di un'ora di attività.

Si suggerisce che questa attività avvenga nella settimana **dal 4-10 dicembre 2017, in concomitanza con analoghe attività in corso in tutto il mondo.**

Si può svolgere con una lezione *tradizionale*, denominata **Pensiero Computazionale**,

oppure con una qualunque di queste 12 lezioni *tecnologiche* (vedi più oltre le **indicazioni per scegliere l'Ora del Codice appropriata all'età degli studenti**):

1. **Oceania**, con l'ambientazione del film *Oceania* della Disney – è disponibile una **pagina** che descrive le attività svolte;
2. **Guerre Stellari**, con l'ambientazione della saga cinematografica di *Guerre Stellari* – è disponibile una **pagina con video tutoriale**
3. **Minecraft**, con l'ambientazione del video-gioco *Minecraft* – è disponibile una **pagina con video tutoriale** che descrive le attività svolte;
4. **Il Labirinto**, con i personaggi dei giochi "*Angry Birds*" e "*Zombie vs Plants*", e con *Scratch* del film "*L'era glaciale*" – è disponibile una **pagina con video tutoriale** che descrive le attività svolte;
5. **Frozen**, con Anna ed Elsa del film "*Frozen*" – è disponibile una **pagina con video tutoriale** che descrive le attività svolte;
6. **Disney Infinity**, per creare una storia o inventare un gioco con i personaggi di *Disney Infinity* – è disponibile una **pagina con video tutoriale** che descrive le attività svolte;

7. **Flappy Bird**, per costruire la tua versione di questo gioco – è disponibile una [pagina con video tutoriale](#) che descrive le attività svolte;
8. il **Laboratorio**, per creare una storia o inventare un gioco, che è disponibile in tre versioni:
 - **Laboratorio Classico**, per creare una storia o inventare un gioco – è disponibile una [pagina con video tutoriale](#) che descrive le attività svolte;
 - **Laboratorio di Gumball**, per creare una storia o inventare un gioco con i personaggi di Gumball;
 - **Laboratorio dell'Era Glaciale**, per creare una storia o inventare un gioco con i personaggi del film "L'era glaciale";
9. **L'Artista**, per costruire fantastici disegni e figure – è disponibile una [pagina con video tutoriale](#) che descrive le attività svolte.

Indicazioni per scegliere l'Ora del Codice appropriata all'età degli studenti

Come guida alla selezione della migliore versione dell'Ora del Codice suggeriamo quanto segue:

- *Prima e seconda elementare* : **Corso 1** (svolgere la **lezione 4** e la **lezione 5**, se c'è tempo la **lezione 13**);
- *Terza elementare* : **Oceania** oppure **Corso 2** (svolgere la **lezione 3** e la **lezione 8**, se c'è tempo la **lezione 13**);
- *Quarta e quinta elementare* : **Minecraft** oppure **Frozen** oppure **Corso 2** (svolgere la **lezione 3** e la **lezione 8** e la **lezione 11**);
- *Medie* : **Guerre Stellari** oppure **Disney Infinity** oppure **Flappy** oppure **Corso 3** (svolgere la **lezione 3** e la **lezione 7** e la **lezione 8**);

L'Animatore digitale e il Team per l'innovazione